

## COS 2161 Lab 6 Array one dimension

ชื่อ.....รหัส.....เลขที่.....

ข้อ 1 พิจารณาโปรแกรมต่อไปนี้

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main() {
    int a[10],sum; // (1)
    for (int i=0;i<10;i++)
    {
        cin>>a[i]; // (2)
        sum += a[i]; // (3)
    }
    cout<<"average="<<sum/10.0<<endl; // (4)
    cout<<"reverse data:"<<endl;
    for(i=9; i>=0; i--)
        cout<<a[i]<<" "; // (5)
    cout<<endl;
    return 0;
}
```

จงอธิบายการทำงานของโปรแกรม

- (1) \_\_\_\_\_
- (2) \_\_\_\_\_
- (3) \_\_\_\_\_
- (4) \_\_\_\_\_
- (5) \_\_\_\_\_

ข้อ 2 เป็นโปรแกรมแทรกข้อมูลโดยกำหนดตำแหน่งที่ต้องการแทรกในอาร์เรย์หนึ่งมิติ

เมื่อ run โปรแกรมต้องการให้ทำงานดังนี้ จงเติมคำสั่งที่ขาดหายไปให้สมบูรณ์

```
25 35 84 95 100 -1
Before insert
25 35 84 95 100
location to insert=2
new data=44
After insert
25 35 44 84 95 100
Press any key to continue_
```

```
#include<iostream>
using namespace std;
void input(int x[], int& size)
{
    cin>>x[size];
    while (x[size]!=-1)
    {
        size++;
        cin>>x[size];
    }
}
```

```
void print(const int x[],int size) {
    for(int i=0 ;i<size;i++)
        cout<<x[i]<<" ";
    cout<<endl;
}
//-----
bool insert(int index, int data ,int x[], int& size)
{
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
    _____
}

//-----
int main() {
    int a[10];
    int size=0;
    int loc,data;
    bool success;;
    input(a,size);
    cout<<"Before insert"<<endl;
    print(a,size);
    cout<<"location to insert="; cin>>loc;
    cout<<"new data="; cin>>data;
    success= insert(loc,data,a,size);
    if (success) {
        cout<<"After insert"<<endl;
        print(a,size);
    }
    else
        cout<<"could not insert"<<endl;
    return 0;
}
```

3. จงเขียนฟังก์ชันลบข้อมูลที่กำหนดในอารเรย์หนึ่งมิติ  
ในกรณีที่ค้นหาไม่พบ ให้พิมพ์ว่า “could not delete”  
ในกรณีที่ค้นหาพบจะพิมพ์ข้อมูลที่เหลือเก็บในอารเรย์อุปกรณ์

```
bool delete(int deldata ,int x[], int& size)  
{
```

—

}

## การเรียกใช้ในโปรแกรมคือ

4. จงเขียนโปรแกรมหาล้วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนเก็บที่มีค่าระหว่างค่า 0 ถึงค่า 40 ที่นำมาจัดเป็นหมวดหมู่ ของนักศึกษาจำนวน N คน กำหนด S.D. คือ ล้วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน f คือ ความถี่ X คือ จุดกึ่งกลางชั้น  $\bar{X}$  คือ มัชณิมเลขคณิต N คือ จำนวนข้อมูล

$$S.D. = \sqrt{\frac{\sum f(x - \bar{x})^2}{N}}$$

คะแนน	f	x	fx	$x - \bar{x}$	$(x - \bar{x})^2$	$f(x - \bar{x})^2$
5 – 9	3	7	21	-14	196	588
10 – 14	2	12	24	-9	81	162
15 – 19	1	17	17	-4	16	16
20 – 24	3	22	66	1	1	3
25 – 29	3	27	81	6	36	108
30 – 34	1	32	32	11	121	121
35 – 39	2	37	74	16	256	512
$N = 15$			1560			1238

$$\text{วิธีทำ} \quad 1. \text{ หาค่ามัขณิคณิต } \bar{x} = \frac{\sum f_x}{N} = 1560/15 = 21$$

## 2. หาค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน

$$\text{สูตร S.D} = \sqrt{\frac{\sum f(x - \bar{x})^2}{N}} = 10.0333$$

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

